

# Currículo – Everton Victor

■ Recife – PE, Brasil | ■ (81) 98331-3340 | ■ [evertondeveloperpe@gmail.com](mailto:evertondeveloperpe@gmail.com)

■ [LinkedIn](https://www.linkedin.com/in/evertoncodes): [linkedin.com/in/evertoncodes](https://www.linkedin.com/in/evertoncodes) | [GitHub](https://github.com/EvertonCodes): [github.com/EvertonCodes](https://github.com/EvertonCodes)

## ■ Resumo Profissional

Desenvolvedor **Front-End e Back-End** com sólida base em **UI/UX**, apaixonado por transformar ideias em experiências digitais funcionais e impactantes. Experiência em criação de **interfaces modernas, responsivas e performáticas**, com foco na experiência do usuário e integração entre design e tecnologia. Diferencial: já atuei como **instrutor de robótica e informática**, transmitindo conhecimento em programação, lógica computacional e boas práticas de desenvolvimento, reforçando capacidade de comunicação e colaboração em equipe.

## ■ Habilidades Técnicas

- **Front-End**: HTML5, CSS3, JavaScript, Bootstrap, responsividade e design moderno.
- **Back-End**: PHP, Java (APIs e aplicações robustas).
- **Design e UX**: UI/UX, prototipação, interfaces intuitivas.
- **Controle de Versão**: Git e GitHub (fluxos colaborativos e CI/CD básico).
- **Ferramentas e Metodologias**: Versionamento, lógica de programação, práticas ágeis.

## ■ Projetos em Destaque

- **JuriMap** – Sistema jurídico completo e responsivo (<https://evertoncodes.github.io/JuriMap/>)
- **FinanMap** – Gerenciador de finanças com foco em aprendizado (<https://evertoncodes.github.io/FinanMap/>)
- **Matuto Self-Service** – Sistema de restaurante nordestino realista (<https://evertoncodes.github.io/Matuto-Self-Service/>)
- **Notícias Cidade** – Portal jornalístico responsivo em HTML e CSS (<https://evertoncodes.github.io/Noticia-Cidade/>)
- **Super Mario Bros** – Página interativa com fundo em vídeo e modal (<https://evertoncodes.github.io/Super-Mario/>)
- **Parallax** – Experimento de design imersivo com efeito parallax (<https://evertoncodes.github.io/Parallax/>)

## ■ Formação Acadêmica

- **Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas** – UNINASSAU (2025 – 2026)
- **Técnico em Desenvolvimento de Sistemas** – ETE Luiz Alves Lacerda (2021 – 2023)

## ■ Experiência Profissional

**Instrutor de Robótica | Made By Robótica – Jaboatão, PE (2024 – Atual)**

- Desenvolvimento de projetos aplicando linguagens de programação à robótica.
- Criação de soluções integrando hardware e software (automação/IoT).
- Uso de versionamento e boas práticas em projetos colaborativos.

## Instrutor de Informática | Made By Robótica – Jaboatão, PE (2024 – Atual)

- Aulas práticas em programação, banco de dados e redes.
- Orientação em lógica de programação e automação.
- Desenvolvimento de exercícios e sistemas para ensino prático.

### ■ Diferenciais Procurados em TI

- ✓ Portfólio prático publicado no GitHub e online.
- ✓ Experiência em **UI/UX + desenvolvimento** (raro entre devs iniciantes).
- ✓ Atuação como **instrutor**, reforçando habilidades de liderança e comunicação.
- ✓ Conhecimento em **front-end e back-end** (perfil full stack iniciante).
- ✓ Interesse em **aprendizado contínuo** e novas tecnologias.